



CreEquip

**BUSCANT
LIDERS**

**Dimensió:
Organitzativa**

**Necessitat:
Lideratge**

Objectius

- Demostrar la importància de treballar en equip.
- Conscienciar als participants sobre el problema del diàleg i la bona comunicació.
- Reflexionar sobre la importància de posar en comú els valors i actuar tots en la mateixa direcció.
- Observar la capacitat de lideratge dels participants.

Material

- Cadires exactes una per a cada participant, l'acomodament no importa ja que tal vegada ells hauran de canviar-se de lloc.

Desenvolupament

Se'ls indica als participants que ells són, a partir d'aquest moment, una empresa, i que el que dirigeix la dinàmica (moderador) serà el client. Tots han de participar en la dinàmica. Després se'ls donen les instruccions següents:

Instruccions: "Cada un es troba assentat en una cadira, la meua petició com a client és que tots canvieu de lloc en menys de 2 segons".

Una vegada havent observat la reacció del grup, se'ls pot preguntar si tenen algun dubte. El moderador pot dir-los que poden moure les cadires, **NOMÉS EN EL CAS QUE SE'LS PREGUNTEN**.

S'haurà d'utilitzar un cronòmetre per a mesurar el temps. En el cas que el grup ho sol·licite, se li pot otorgar UN MINUT cada vegada que inicien un intent de diàleg perquè puguin posar-se d'acord. És important que en cada intent, se'ls demane als participants que pensen en com poden aconseguir-ho i com millorar els seus resultats.

És interessant el veure com el grup comencen a sorgir líders que pretendran organitzar-los a tots per a aconseguir el resultat.

L'exercici s'ha de repetir fins a aconseguir que els participants aconseguisquen fer-ho en menys de 2 segons. Inclús se'ls pot demanar que milloren el resultat a pesar d'haver aconseguit l'exercici en el temps indicat.

Conclusions

- Té alguna similitud la dinàmica amb el nostre agrupament?
- Durant els diferents intents d'aconterar al client ha canviat l'actitud dels participants?
- Si un de nosaltres no s'assabenta o no col·labora, és possible complir la nostra comesa?