



# Raid's y Campamentos Volantes



## 1.- ¿Qué es un RAID?



RAID, hace referencia a una inmersión en un territorio desconocido de un trayecto o recorrido, en el hay una misión y unas tareas para dicho trayecto o recorrido.

En un Raid hay una marcha o actividad previa y una reflexión posterior. Durante esa marcha se tendrán que superar ciertas dificultades a la vez que se reflexionará sobre lo que se está haciendo, dándole valor a las decisiones y acciones que se van tomando.

Es una herramienta muy útil para nuestros Pioneros o Comandos y Rutas o Rovers, ya que es un espacio de reflexión sobre ciertas cuestiones importantes en su vida mientras realiza una actividad donde tiene que poner sus 5 sentidos para llevarla a cabo. Tiene un gran valor pedagógico puesto que la personalidad y la toma de decisiones de la misma actividad provocan un establecimiento de objetivos, una dinámica interna de reflexión y una actuación en base a lo pensado y vivido.

Una muy buena experiencia para que nuestros scouts vivan un momento de convivencia o una serie de actuaciones que le llevarán a crecer como persona y a plantearse temas de índole emocional y ético. Cada grupo, suele ambientar sus Raids de forma distinta, o enfocarlos de diversas formas, a continuación mostraremos algunos tipos de Raid que se podrían hacer.

## 2.- ¿Qué es un Campamento Volante?

Un Campamento Volante es una marcha o una ruta que hacemos la rama, incluso el grupo entero, durante 3 o 4 días, donde nos llevamos las tiendas, o (solamente los dobletechos dependiendo del tiempo, del lugar y de la rama); y nos llevamos la comida de toda la marcha, (ya sea adaptada a la marcha, o con un apoyo que nos va suministrando punto por punto la comida o comidas del día o días). Cada grupo tiene infinidad de variantes y formas de vivir un campamento volante, estas son solo algunas ideas más para la buena realización de la misma.



Lo ideal es realizarlo en una acampada larga, tipo campamento de verano, para poder prepararlo con la rama y tener también después de realizarlo un momento de convivencia y espacio donde compartir sus impresiones.

### 3.- Tipos de Raids y Campamentos Volantes

Puede haber multitud de variantes de RAID, aquí os mostramos y explicamos unos cuantos:

#### a. RAID INDIVIDUAL

Tipo de RAID, donde cada chaval se va sólo (como las antiguas 24 horas pioneras, experiencia soledad, experiencia desierto, o las 48 horas como se hacía hace mucho tiempo). Este RAID está enfocado sobre todo a nuestros chavales mayores, ya que es un RAID donde van a estar principalmente solos, con sus pensamientos, sus reflexiones y las actividades y dinámicas que les preparemos. En este tipo de experiencias, llega un momento en el cual los chavales empiezan a estar cómodos y a poder pensar y opinar sobre temas personales con la comodidad de no tener nadie ni nada alrededor que les pueda entretener.

EJEMPLO: Mis 3 Pioneros de último año, con la comida y agua de todo el día y desayuno del siguiente, saco, esterilla y mochila

- Se colocarán de forma individual, a lo largo de un camino poco transitado que esta muy cerca del campamento
- Los scouters irán con ellos al principio del día y les indicará la zona donde deben estar todo el día
- Se podrán juntar para cenar y dormir si quieren, y al día siguiente, se juntarán sí o sí para desayunar para volver juntos al campamento
- Tendrán sus dinámicas y actividades y todo tipo de material para escribir
- Los scouter pasarán 2 o 3 veces al día para ver dónde están, localizarlos y preguntarles que tal están

#### b. RAID GRUPAL

La diferencia con el individual es que la actividad se hace en pequeños o grandes grupos y hay muchos tipos, se pueden hacer de muy diversas formas y lo más importante de este RAID, es la convivencia y la interacción de todos en un ambiente en el cual seguro salen temas y conversaciones muy interesantes entre ellos. Este tipo de RAID suele crear vínculos que pueden continuar durante el resto del campamento.

#### c. RAID DE SUPERVIVENCIA

Este tipo de RAID consta de una pequeña aventura para nuestros chavales en la cual se les dará poco material o recursos para que se busquen los suyos propios y aprendan a utilizar los que tengan de forma justa, respetuosa y solidaria.

- EJEMPLO: 4 comandos de RAID, con sólo 4 bocatas, agua y 2 manzanas
  - Con un Mapa y una brújula y un pequeño botiquín.
  - Quedando con ellos en un sitio para dormir donde se les dará cena copiosa, más agua

#### d. RAID DE SERVICIO

Donde nuestros chavales podrán realizar un pequeño servicio de 2 o 3 días en el pueblo donde hagamos el campamento en una pequeña tienda, en una carnicería donde compremos la carne del campamento o algo parecido, para ello habrá que hablar previamente muy bien con los del pueblo, los de la tienda e ir a visitarlos 2 o 3 veces al día, a ver como están, que están haciendo, que tareas les están dando los de la tienda, ...

### 4.- Como mejorar mis Raids y Campamentos Volantes

Para mejorar o enriquecer mis RAIDS deberíamos ver que es lo que va a incrementar la motivación e implicación de los chavales en dicha actividad

- Cosas para escribir o dibujar
- Lecturas, libros y textos para leer
- Actividades para hacer
- Juegos para jugar en grupo
- Talleres y manualidades
- Actividad pautada para todo el día
- Orientación e interpretación del terreno



Haber experimentado como scouter alguna actividad parecida nos hace entender mejor como lo están pasando los chavales. Es muy importante tener muy controlada la zona donde se va a realizar, y tener un fácil acceso donde vayan a estar en todo momento.



Para mejorar o enriquecer mis CAMPAMENTOS VOLANTES deberíamos haber hecho la ruta o haber mirado previamente por donde vamos a ir, aunque sea en coches o de forma rápida días antes de la misma actividad.

- Tener controlada la zona, familiarizarnos con ella y tener mapas y croquis de todas las áreas
- Saber en todo momento donde estamos, donde están los pueblos y a cuanto estamos del campamento
- Controlar zonas de agua, fuentes, carreteras cercanas, punto de no retorno (la mitad del trayecto donde más vale seguir que dar marcha atrás), donde vamos a dormir, ...
- Sitios alternativos, rutas alternativas, cosas que ver durante el campamento volante
- Lo importante no es andar mucho sino disfrutar del camino, ver cosas que les interesen y que pasen buenos momentos juntos
- Hacerles partícipes del campamento volante, ayudando a guiarnos con el mapa, haciendo y preparando la comida, llevando material de la rama, poniendo a encargado de botiquín o material
- No olvidando realizar actividades de distensión y divertidas durante el trayecto

Y sobre todo siendo realistas, conscientes y las personas encargadas en todo momento de la seguridad y disfrute de los chavales.

## 5.- ¿Son legales los RAIDS y CAMPAMENTOS VOLANTES



*El delito de abandono de menores e incapaces, en el Derecho español, aparece regulado en el Capítulo III del Título XII, titulado “De los delitos contra los derechos y deberes familiares”; concretamente en su Sección tercera (“Del abandono de familia, menores o incapaces”) y en los artículos 229, 230 y 231 del Código Penal español...*

*... No debemos confundir la temporalidad con la instantaneidad, ya que es necesario que exista un mínimo peligro para el bien jurídico, ya sea el protegido en el artículo*

*229.1 y 229.2 del Código Penal, como el protegido en el artículo 229.3 del Código Penal...*

*... El delito de abandono impropio consiste en la infracción del deber de custodia o de vigilancia de un menor o de un incapaz. Podemos identificar pues a ese menor o incapaz abandonado como sujeto pasivo del delito...*

*... En cuanto a la definición de menor de edad, entendemos como tal toda aquella persona, que no ha alcanzado la mayoría de edad legalmente establecida en su país. En el caso español esta minoría finaliza al cumplir los 18 años de edad ...*

Por si alguien quiere leerlo pero lo más importante es si es legal, si no lo es, si se puede hacer, si no se puede hacer, ...

### **RAIDS**

Antes de preparar un Raid o Campamento Volante, lo primero es tenerlo programado y comunicárselo a los padres, o a los tutores de los chavales, para que ante todo estén informados. Es super importante que durante esta actividad la tutela o guarda legal de los chavales es de su scouter y de los responsables del grupo. Ante todo estas personas deben de estar seguras de realizar y controlar dicha actividad, sino no se debería hacer, o se debería cambiar por otra.

La idea no es dejar solos a su suerte a los chavales sino ofrecerles una actividad muy enriquecedora para ellos, en la cual van a poner a prueba su forma de actuar en solitario, una actividad controlada y supervisada en todo momento por los scouters, donde es inevitable que los chavales van a estar solos una parte del tiempo de actividad.

El concepto de desamparo sería dejarlos solos, no darles soporte, ayuda, ni guía en esa actividad, pero la función del scouter es buscar la forma de darle ese soporte, ayuda y guía de una forma que no interfiera en la misma. Teniendo en cuenta siempre que en caso de que haya una situación peligrosa o que pueda causar el más mínimo incidente, se terminaría la actividad de inmediato.

### **COSAS A TENER EN CUENTA SI LOS DEJAMOS SOLOS:**

- Hoja indicando que están haciendo, dónde están de campamento, quienes son sus scouters y teléfonos de contacto y sitio donde se le puede encontrar.
- No sería mala idea que se llevaran un móvil si el scouter lo ve necesario
- La zona de la actividad previamente localizada por los scouters y visitada de forma periódica para comprobar cómo están los chavales
- Informar a las autoridades pertinentes de la realización de dicha actividad y dónde se va a realizar para que estén informados, para que en caso de accidente, incidente, o similar estén alerta y en conocimiento de la misma, y evitar la pregunta incómoda sobre lo que están haciendo si los ven.

### **Y PARA LOS CAMPAMENTOS VOLANTES:**

- Más de lo mismo:
- Avisar a los padres, o tutores de dicha actividad
- Que los scouters lo realicen previamente, la preparen y se la hagan llegar a las autoridades de la zona de forma detallada:
- Donde estamos, donde comemos, donde dormimos, quienes vamos, teléfono de contacto, zona de campamento, sendas o rutas, ...
- Tener en cuenta y señalar, puntos de no retorno, de agua, y de enlace con carreteras y caminos accesibles por las autoridades en caso de accidente, incidente o similar, (tan importante como las zonas de cobertura móvil y los caminos que se pueden saltar en caso de que sea necesario)